



### CREATIVE COMMONS

Reconocimiento-No comercial-Sin obras derivadas 3.0 España  
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/es/>

### Un joc de daus per a 2 jugadors

### OBJECTIU DEL JOC

A **EN13DADOS** els jugadors col·loquen per torn daus sobre el tauler amb l'objectiu de formar línies i diagonals en què la suma de la puntuació dels daus sigui sis o múltiple de sis. Guanya el que aconsegueix la major puntuació al final de la partida.

### COMPONENTS

Els components del joc són els següents:

- **Tauler de joc.**
- **13 daus.**
- **Paper i llapis.**

### PREPARACIÓ

Es col·loca el tauler al mig de la taula i els tretze daus al costat perquè els dos jugadors puguin utilitzar-los. Aquests daus col·locats al costat del tauler s'anomenen **reserva**.

### JOC

Comença el jugador més jove.

En cada torn el jugador agafa dos daus de la reserva i els llança. Tot seguit tria un dels dos i el dóna a l'adversari. Després col·loca l'altre dau al tauler. Quan ho fa ha de respectar que el valor del dau que col·loca no coincideixi ortogonalment amb el valor d'un altre dau posat prèviament. Si no pot col·locar el dau o si no queden prou daus a la reserva s'arriba al **FINAL DE LA PARTIDA**.

Si el jugador col·loca el dau en una casella especial, se n'activa immediatament l'acció corresponent:

- Casella **taronja**. No es col·loquen més daus en aquest torn.
- Casella **verda**. Es retira un i només un dels daus col·locats al tauler (pot ser, fins i tot el dau que s'acaba de col·locar).
- Casella **central**. La casella central és doble, el jugador pot triar-ne l'efecte taronja o el verd.

Les caselles grises no són especials i no tenen cap efecte sobre el joc.

El jugador suma els punts obtinguts:

- Si en alguna de les línies o diagonals completes del tauler els daus col·locats sumen 6 o múltiple de 6, el jugador els torna a la reserva i n'anota la puntuació. *Exemple: si els daus mostren 5, 1 i 6 en una diagonal completa el jugador anota 12 punts.*  
*Nota 1: hi ha línies completes formades per cinc daus.*  
*Nota 2: pot passar que simultàniament diverses línies o diagonals completes siguin puntuables. En aquest cas cada línia o diagonal completa puntua per separat (és a dir, pot passar que alguns daus puntuïn dues vegades).*
- Si els daus no sumen 6 o múltiple de 6 en cap línia o diagonal completa, el jugador no obté punts.

Ara l'altre jugador pot col·locar el dau que li ha lliurat el jugador que té el torn. En posar-lo ha de seguir les regles de caselles especials i puntuació.

*Nota 1: si el jugador que té el torn ha utilitzat l'efecte de la casella taronja el jugador contrari no podrà col·locar el seu dau.*

*Nota 2: l'efecte de la casella taronja no té efecte real quan l'utilitza el jugador que no té el torn.*

Després de finalitzar, el torn passa a l'altre jugador.

## FINAL DEL JOC

Si es compleix alguna d'aquestes tres condicions la partida acaba:

- En el torn d'un jugador **no li és possible col·locar un dau** al tauler.
- En el torn d'un jugador **queda sol un dau a la reserva** per jugar.
- Després de completar el torn d'un jugador, **un o tots dos han arribat als 50 punts**.

En tots els casos, guanya el jugador que hagi aconseguit més punts.